Alapértelmezett tesztadatok:

1. Armor tábla:

- Egyszerű páncél

- Vértezett páncél

- Nehéz páncél

- Sétáló Erőd

- musketer lvl1

- musketer lvl2

- musketer lvl3

- musketer lvl4

2. Classes tábla:

- Swordman (Támadás: 6, Védekezés: 8, Sebesség: 4)

- Musketer (Támadás: 7, Védekezés: 5, Sebesség: 5)

- Conquistador (Támadás: 7, Védekezés: 6, Sebesség: 6)

- Pikeman (Támadás: 6, Védekezés: 7, Sebesség: 5)

3. Skills tábla:

- Csapás

- Védekezés

- Sújtás

4. Weapons tábla:

- Egyszerű kard

- Élezett kard

- Acél kard

- --epic kard --

- Egyszerű muskéta

- Kalibrált muskéta

- Precíz muskéta

- Karabély

- Tőr és Pisztoly

- -conqustador rare-

- conquistador epic-

- conquisdator legendary

Bemeneti tesztadatok SQL:

INSERT INTO `battle\_quests` (`enemyID`) VALUES

(1),

(2),

(3);

INSERT INTO `enemies` (`name`, `hp`, `attack\_power`, `defense\_power`, `speed`) VALUES

('Goblin', 50, 8, 5, 6),

('Orc', 80, 10, 8, 5),

('Sárkány', 150, 20, 15, 8);

INSERT INTO `riddles` (`mission\_id`, `question`, `answer`, `xp\_earned`) VALUES

(1, 'Mi az, ami kulcsokkal rendelkezik, de nem nyit zárakat?', 'Zongora', 50),

(2, 'Beszélek szájjal, hallgatok füllel. Nincs testem, de életre kel a széllel. Mi vagyok én?', 'Visszhang', 75),

(3, 'Mi az, ami beutazza a világot, miközben egy sarokban marad?', 'Egy bélyeg', 100);

INSERT INTO `saves` (`playerID`, `currentQuestID`) VALUES

(1, 1),

(2, 2),

(3, 3);